

GRAMY SZACHY



PORADNIK SZACHOWY

SCENARIUSZE I ĆWICZENIA
PAT



AUTOR: EWA BROŻEK

www.gramywszachy.pl

Pat to sytuacja, w której nie da się wykonać żadnego prawidłowego ruchu, a król stoi na bezpiecznym polu – nic go nie szachuje. Gdy na szachownicy pojawi się pat to gra się kończy. Partia kończy się remisem.

1. Zapoznanie z nowym pojęciem: pat

- a) Wyjaśnienie znaczenia słowa pat w codziennym życiu. Jako przykład słów szachowych, które można stosować w mowie potocznej, a nie tylko w szachach.
- b) Przypomnienie pojęcia szach mat i zwrócenie uwagi na dwa wyrazy, z których się składa: aby był szach mat musi być SZACH (czyli atak na króla) i MAT (czyli brak możliwości obrony)
- c) Ustawienie pozycji patowej na szachownicy i zapytanie dzieci czy to szach mat?
- d) Wyjaśnienie co to jest pat, czym różni się od mata, czym się różni od szacha
- e) Wyjaśnienie skutków pata: partia kończy się remisem, nikt nie wygrywa, nikt nie przegrywa.

2. Wspólne ćwiczenia na szachownicy demonstracyjnej:

- a) **Pat w jednym ruchu** – ustawianie zadań na szachownicy demonstracyjnej, w których można dać pata w jednym ruchu, wspólne rozwiązywanie zadań
- b) **Pat? Mat? Szach? A może nic?** - ustawienie różnych zadań na szachownicy demonstracyjnej. Zadaniem dzieci jest stwierdzenie, czy przedstawiona sytuacja to szach? Szach mat? Pat? Czy nic (nie ma ani szacha, ani mata, ani pata)
- c) **Przekazanie dzieciom ćwiczeń do samodzielnej pracy** (w przypadku trudności można również rozwiązywać zadania wspólnie)

3. Sprawdzenie i omówienie ćwiczeń na szachownicy demonstracyjnej

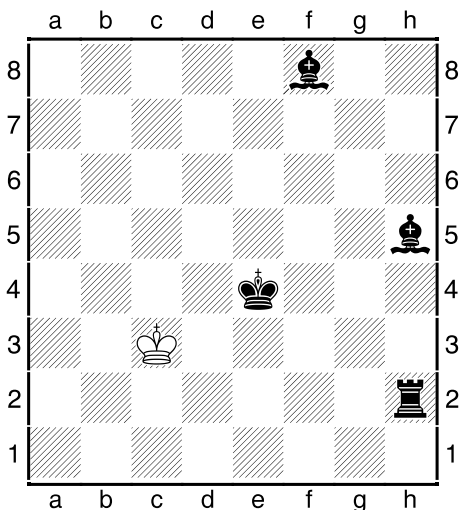
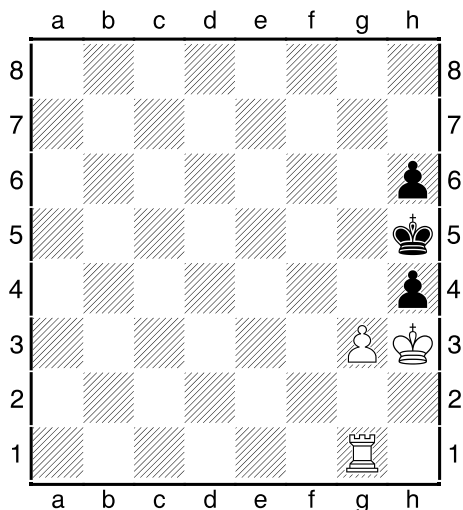
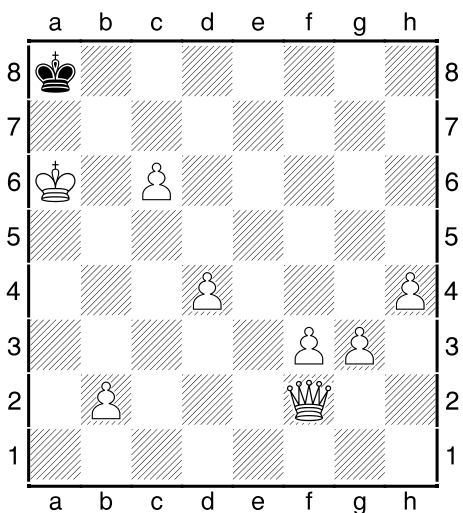
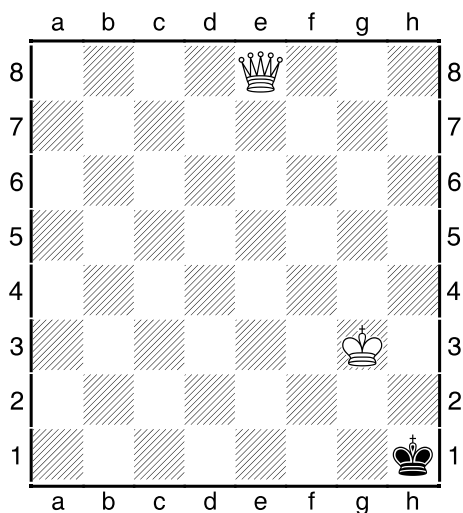
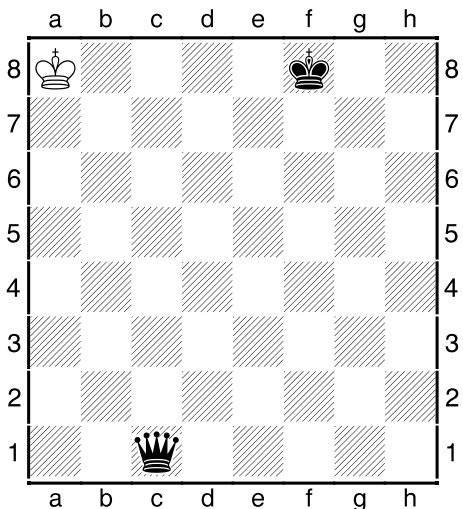
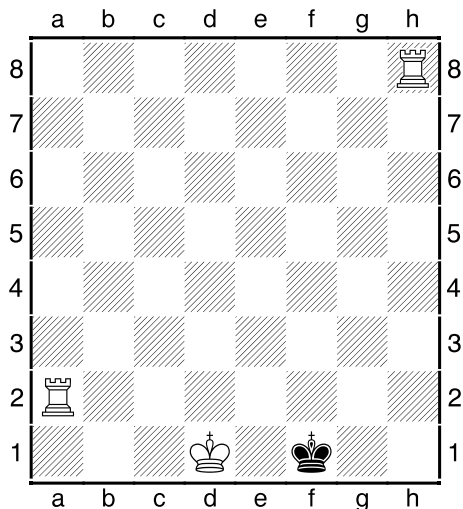
Jeśli nie masz pierwszej części poradnika, możesz go bezpłatnie otrzymać klikając

„CHCĘ PORADNIK” na stronie głównej gramywszachy.pl

Pozostałe lekcje znajdziesz w odpowiadających im artykułach.

ĆWICZENIA: DAJ PATA

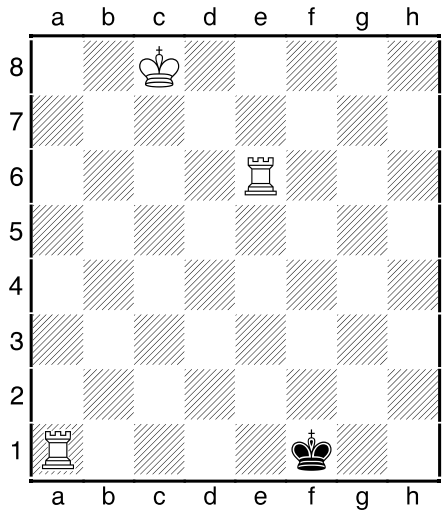
Zaznacz strzałką (lub zapisz jeśli potrafisz) jak zrobić pata. W małej kratce zaznaczono, czy ruszają białe, czy czarne. Białe kółko = białe robią ruch. Czarne kółko = czarne robią ruch.



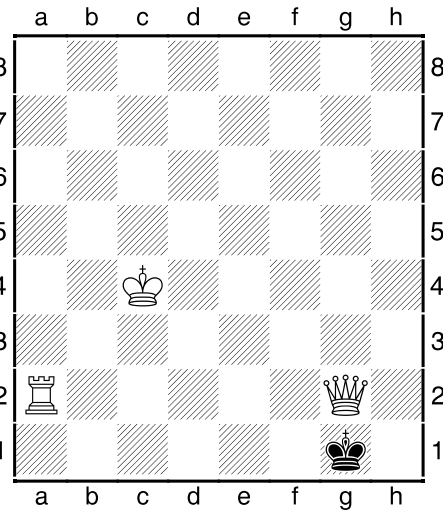
ĆWICZENIA: Co to za sytuacja?

Zakreśl w kółko, którą sytuację przedstawiono na szachownicy?

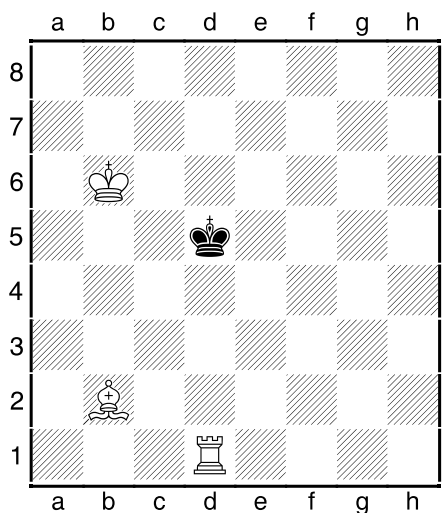
W każdym zadaniu jest ruch czarnych (analizujemy sytuację czarnego króla)



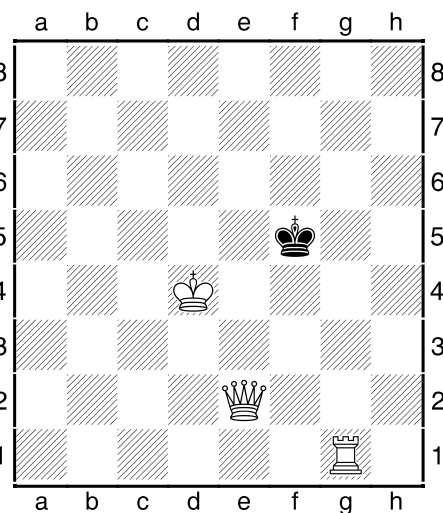
<input type="checkbox"/>	PAT	SZACH	MAT	SZACH	NIC	<input type="checkbox"/>
--------------------------	-----	-------	-----	-------	-----	--------------------------



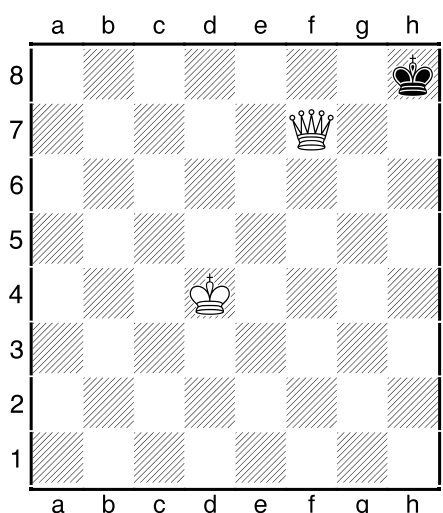
<input type="checkbox"/>	PAT	SZACH	MAT	SZACH	NIC	<input type="checkbox"/>
--------------------------	-----	-------	-----	-------	-----	--------------------------



<input type="checkbox"/>	PAT	SZACH	MAT	SZACH	NIC	<input type="checkbox"/>
--------------------------	-----	-------	-----	-------	-----	--------------------------



<input type="checkbox"/>	PAT	SZACH	MAT	SZACH	NIC	<input type="checkbox"/>
--------------------------	-----	-------	-----	-------	-----	--------------------------



<input type="checkbox"/>	PAT	SZACH	MAT	SZACH	NIC	<input type="checkbox"/>
--------------------------	-----	-------	-----	-------	-----	--------------------------

