

GRAMY SZACHY



PORADNIK SZACHOWY

SCENARIUSZE I ĆWICZENIA
SZACH



AUTOR: EWA BROŻEK

www.gramywszachy.pl

Szach jest to określenie sytuacji, w której król jest atakowany.

1. Zapoznanie z nowym pojęciem: szach

- a) Przypomnienie zasad dotyczących ruchu królem
- b) Przypomnienie, że król musi stać zawsze na bezpiecznym polu
- c) Przedstawienie pojęcia: szach
- d) Pokazanie jak dać szacha różnymi bierkami
- e) Pokazanie co trzeba zrobić kiedy król jest szachowany, przedstawienie 3 sposobów obrony przed szachem

2. Wspólne ćwiczenia na szachownicy demonstracyjnej:

- a) **Wspólne poszukiwanie wszystkich możliwych szachów jakie można dać królowi.** Ustawienie pozycji, w której jedna strona może dać szacha przeciwnikowi na kilka różnych sposobów
- b) **Poszukiwanie obrony przed szachem.** Ustawienie pozycji, w których król jest szachowany i poszukiwanie bezpiecznych ruchów.
- c) **Przekazanie dzieciom ćwiczeń do samodzielnej pracy** (w przypadku trudności można również wykonywać ćwiczenia na szachownicy demonstracyjnej, zaznaczając pola np. magnesami, pionkami)

3. Sprawdzenie i omówienie ćwiczeń na szachownicy demonstracyjnej

- 4. Berek królami** – jedna osoba ma różne figury i atakuje króla, a druga osoba musi uciekać znajdując bezpieczne ruchy

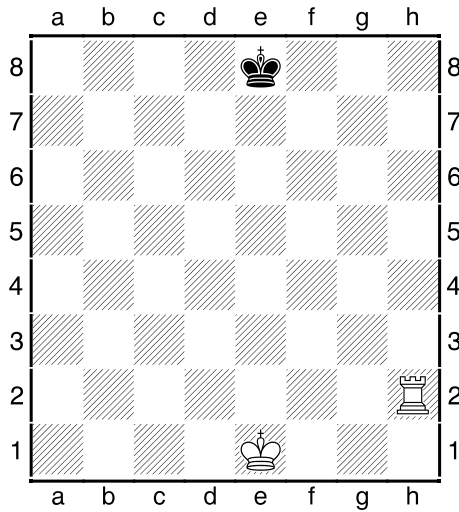
Jeśli nie masz pierwszej części poradnika, możesz go bezpłatnie otrzymać klikając

„CHCĘ PORADNIK” na stronie głównej gramywszachy.pl

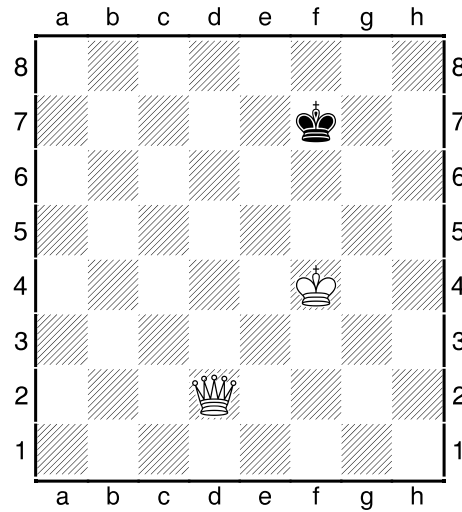
Pozostałe lekcje znajdziesz w odpowiadających im artykułach.

ĆWICZENIA: SZACH - atak

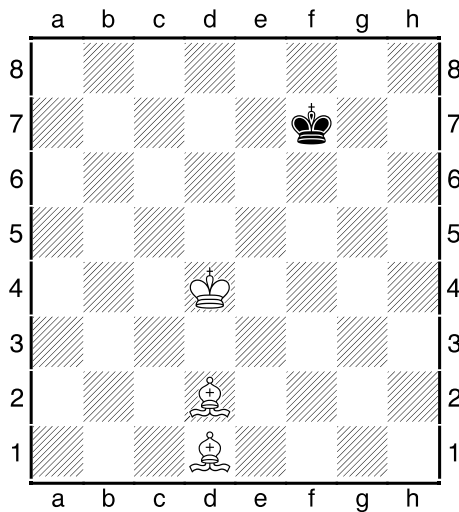
Zaznacz strzałką (lub zapisz jeśli potrafisz) wszystkie możliwe szachy jakie mogą dać białe czarnemu królowi. W małej kratce zapisano liczbę poprawnych odpowiedzi.



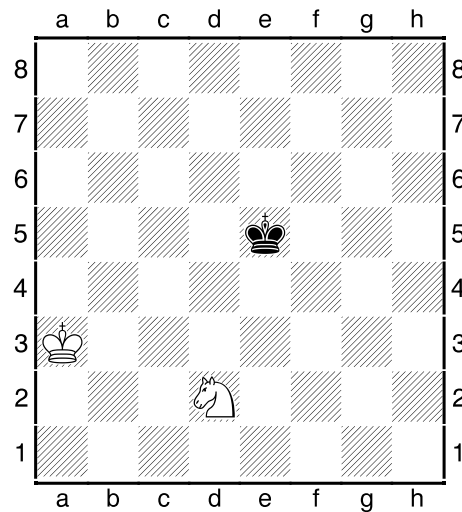
2



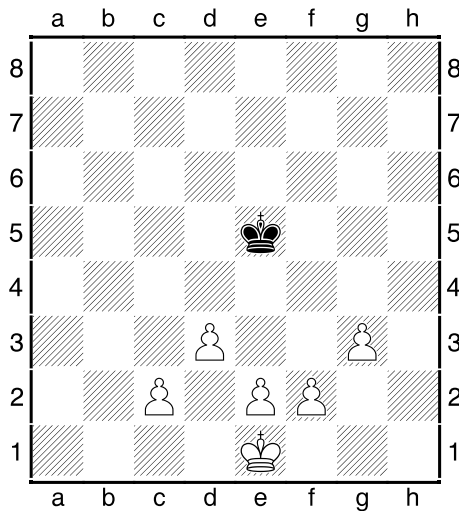
3



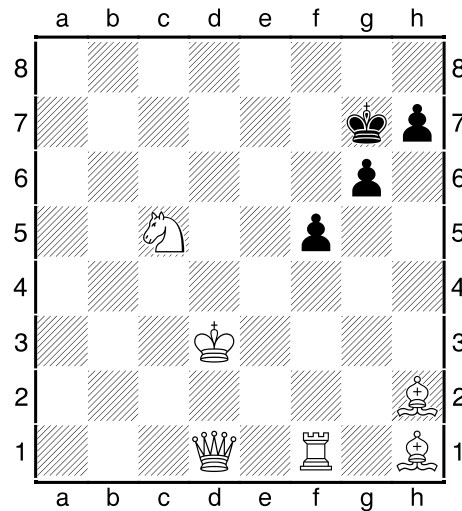
2



2



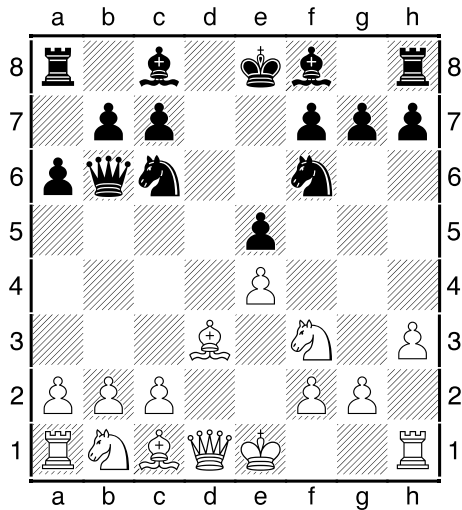
2



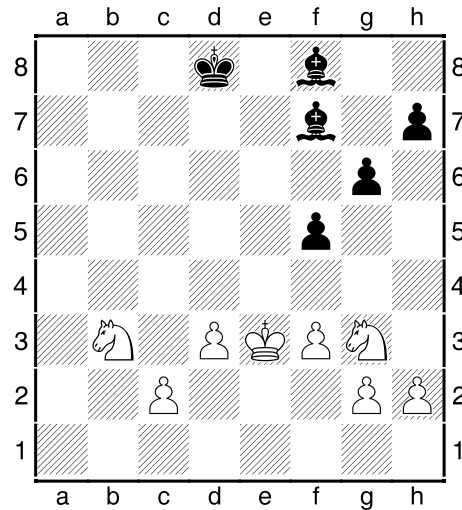
3

ĆWICZENIA: SZACH - atak

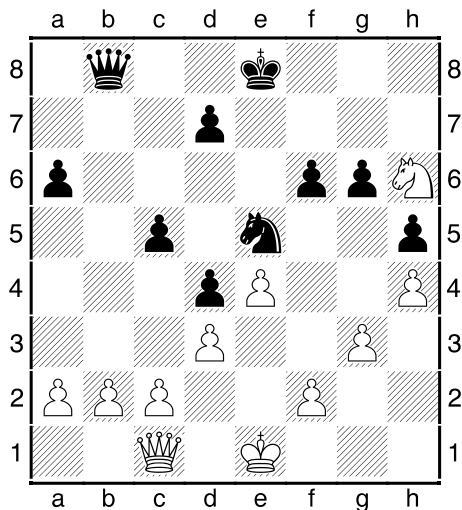
Zaznacz strzałką (lub zapisz jeśli potrafisz) wszystkie możliwe szachy jakie mogą dać czarne białemu królowi. W małej kratce zapisano prawidłowych odpowiedzi.



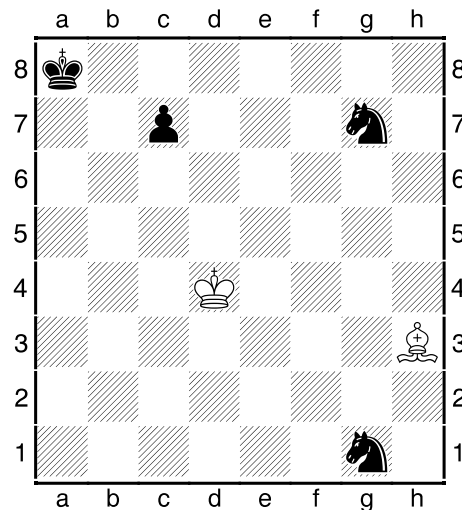
3



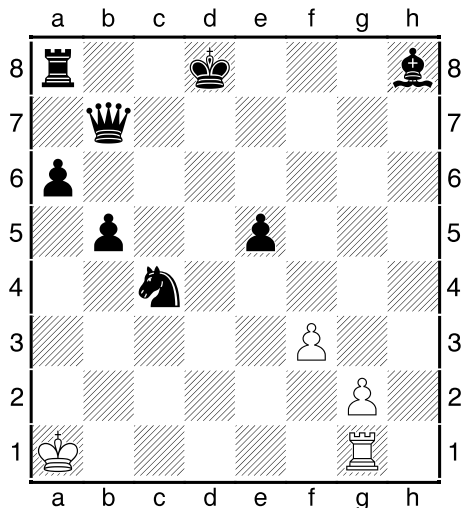
3



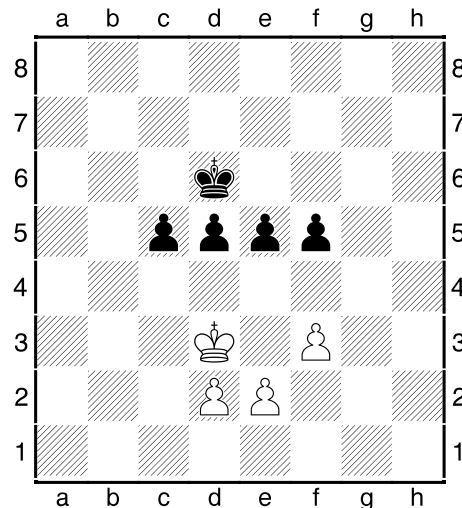
3



5



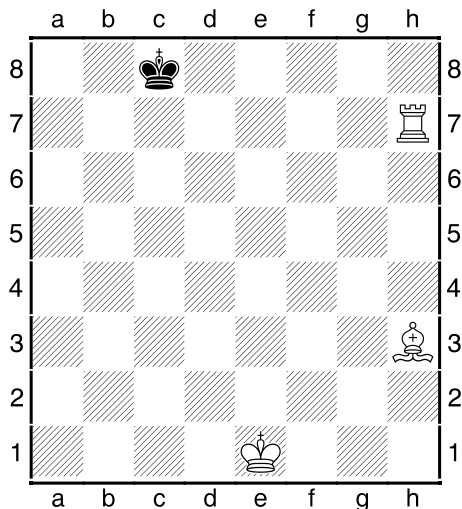
1



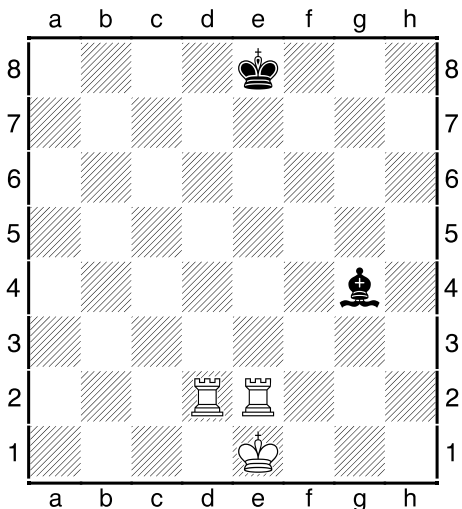
2

ĆWICZENIA: SZACH - obrona

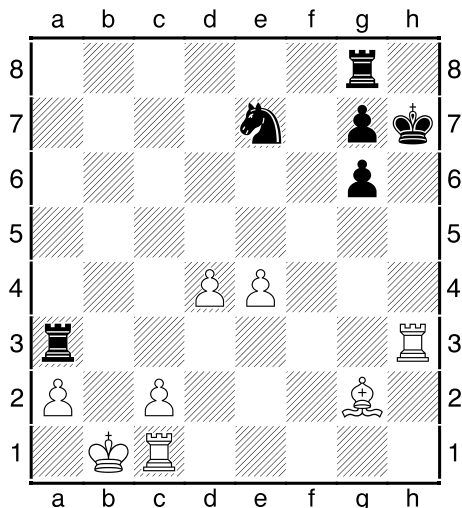
Zaznacz strzałką (lub zapisz jeśli potrafisz) jak największej możliwości obrony króla przed szachem. W kratkach zapisano liczbę prawidłowych rozwiązań.



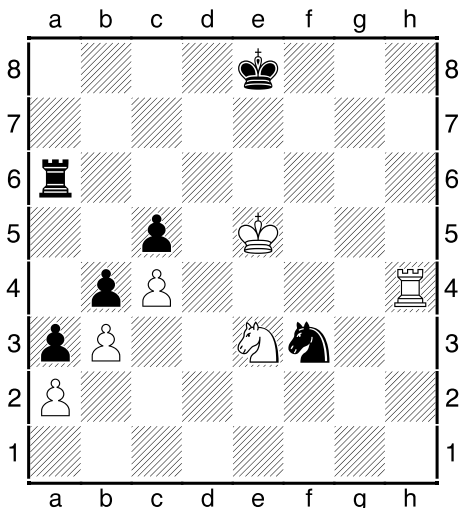
2



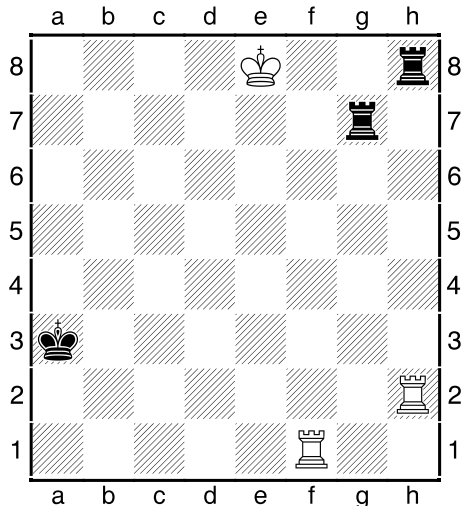
4



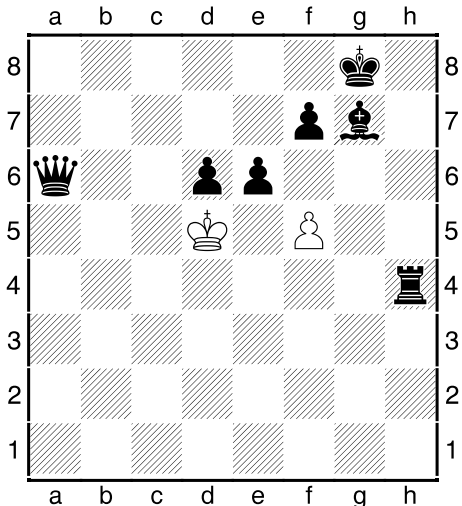
1



4



2



1